1. GİRİLEN KARAKTERİN İÇİNDEKİ HARFİ,RAKAMIN KAÇ TANE OLDUĞUNU BELİRTME.   
   İSTEĞE BAGLI DEVAM MI BİTİR Mİ KODU DA VAR.
2. /\* Ismail Erdogan 200106206030 \*/
3. #include <stdio.h>
4. char kar;
6. void karakter() {
7. int Ksayac[26]={0};
8. int Bsayac[26]={0};
9. int Rsayac[10]={0};
10. int i,j,k;

13. printf("Karakterler girin: ");
14. scanf("%c",&kar);

17. while(kar!='\n'){
18. if(kar >='a' && kar<='z' )
19. Ksayac[kar-'a']++;
20. else if(kar>='A' && kar<='Z')
21. Bsayac[kar-'A']++;
22. else if(kar>='0' && kar<='9')
23. Rsayac[kar-'0']++;
24. scanf("%c",&kar);
25. }
27. for(k=0;k<26;k++)
28. if (Bsayac[k] != 0){
29. printf("%c karakterinden %d tane var.\n",'A'+k,Bsayac[k]);
30. }
31. for(i=0;i<26;i++)
32. if (Ksayac[i] != 0){
33. printf("%c karakterinden %d tane var.\n",'a'+i,Ksayac[i]);
34. }
35. for(j=0;j<10;j++)
36. if (Rsayac[j] != 0){
37. printf("%d karakterinden %d tane var.\n",j,Rsayac[j]);
38. }
39. printf("Devam ?(b/B - d/D)?: ");
40. }
41. int main(){
42. char krktr;
43. karakter();
44. scanf("%c",&krktr);
45. while (krktr!='b' && krktr!='B'){
46. if(krktr== 'd'||krktr=='D'){
47. scanf("%c",&kar);
48. karakter();
49. }
50. else{
51. printf("Devam ?(b/B - d/D)?: ");
52. getchar();
53. }
54. scanf("%c",&krktr);
55. }
56. printf("Program sonlandi.\n");
58. system ("pause");
59. return 0;  
    }

2- KARA ÇİZEN PROGRAM:  
#include <stdio.h>

/\* n\*n KARE ÇIZ \*/

void kareciz(int n) {

int i,j;

for(i=0;i<n;i++)

printf("-");

printf("\n");

for(i=0;i<n;i++){

printf("|");

for(j=0;j<n;j++)

printf(" ");

printf("| \n");

}

printf(" ");

for(i=0;i<n;i++)

printf("-");

printf("\n");

}

int main() {

int n=3;

kareciz(n);

printf("\n");

n=5;

kareciz(n);

return 0;

}

3- SAYININ ÜSLÜ İFADESİNİ HESAPLAMA.  
#include <stdio.h>

/\* N^K HESAPLAYACAGIZ \*/

double ush(double n,int k){

int a;

int carptikmi=0;

int i;

double gec=1.0;

if(k<0){

a=-k;

carptikmi=1;

}

else

a =k;

if(a==0){

if(n==0.0){

printf("Tanimsiz deger.\n");

return -0.0000001;

}

else

return 1.0;

}

else {

for(i=0;i<a;i++)

gec \*=n;

if(carptikmi) /\* n üssü -k ise k - den kurtuluyo

ama üslü kurali üst - ise 1/sayi

olmali \*/

return 1/gec;

else

return gec;

}

}

int main () {

double n;

int k;

n=0.0;

k=0;

printf("N=%.2lf\n",n);

printf("K=%.2d\n",k);

printf("n^k=%.2lf\n",ush(n,k));

n=3.21;

k=0;

printf("N=%.2lf\n",n);

printf("K=%.2d\n",k);

printf("n^k=%.2lf\n",ush(n,k));

n=2.0;

k=5;

printf("N=%.2lf\n",n);

printf("K=%.2d\n",k);

printf("n^k=%.2lf\n",ush(n,k));

n=2.0;

k=-2;

printf("N=%.2lf\n",n);

printf("K=%.2d\n",k);

printf("n^k=%.2lf\n",ush(n,k));

n=0.25;

k=-3;

printf("N=%.2lf\n",n);

printf("K=%.2d\n",k);

printf("n^k=%.2lf\n",ush(n,k));

return 0;

}

4-POİNTERS İLE SAYI YER DEĞİŞTİRÇE  
/\*

#include <stdio.h>

void kdegistir(int a, int b) {

int gecici = a;

a = b;

b = gecici;

}

int main() {

int m = 3, n = 4;

kdegistir(m,n);

printf("%d %d\n", m, n);

return 0;

}

\*/

/\* yukardaki gibi değişmez, iste burda POINTERS devreye girer. Adresleri degistirirsek

bu sefer degiseceklerdir. \*/

#include <stdio.h>

void kdegistir(int \*a, int \*b) {

int gecici = \*a;

\*a = \*b;

\*b = gecici;

}

int main() {

int m = 3, n = 4;

kdegistir(&m,&n);

printf("%d %d\n", m, n);

return 0;

}

5-POİNTERS İLE DENKLEM KOKLERİ SORGULAMA.

#include <stdio.h>

#include <math.h>

#define kucuk 0.000001

#define esit(a,b) ((a)-(b) <= kucuk && (b)-(a) <= kucuk)

int iddenklem(double a,double b,double c,double \*x1,double \*x2){

double delta;

delta = b\*b-4\*a\*c;

if(esit(delta,0.0)) {

\*x1 = -b/(2\*a);

\*x2=\*x1;

return 1;

}

else if(delta > 0){

\*x1 = (-b-sqrt(delta))/(2\*a);

\*x2 = (-b+sqrt(delta))/(2\*a);

return 2;

}

else

return 0;

}

int main() {

double a,b,c;

double x1,x2;

printf("a,b ve c gir: ");

scanf("%lf %lf %lf",&a,&b,&c);

switch (iddenklem(a,b,c,&x1,&x2)) {

case 0:

printf("Gercek kok yok.\n");

break;

case 1:

printf("Bir kok var.");

printf("Kok1= %.2lf",x1);

break;

case 2:

printf("Iki kok var.\n");

printf("Kok1=%.2lf\n kok2=%.2lf",x1,x2);

default:

break;

}

return 0;

}

BİNARY SAYIYI 10LUK SAYIYA ÇEVİRME:  
#include <stdio.h>

int main()

{

int sayi = 0; // Kullanicinin girecegi ikilik sayi.

int basamakDegeri = 0; // O anki isleyecegimiz basamagin degerini burada tutacagiz.

int ikininKati = 1; // Bize gerekli olan 2nin kati sayiyi burada tutacagiz.

int toplam = 0; // Tum toplam burada duracak.

// Kullanicidan 2lik sayimizi aliyoruz

printf("2lik sayiyi girin \t : ");

scanf("%d", &sayi);

// Burada soyle bir mantik kullanalim. Bizim islemimiz su sekilde:

// toplam = basamak1\*2^(1-1) + basamak2\*2^(2-1) + basamak3\*2^(3-1)...

// Yukaridan anlasilacagi uzere sag basamaktan baslayip sola dogru gidecegiz.

// Her dongude bana sunlar gerek; basamakDegeri, 2^(basamak-1)

while(sayi > 0)

{

// "sayi"nin en sag basamaginin degerini alip dongumuzde onu isleyelim

basamakDegeri = sayi % 10;

// Eger "basamakDegeri" 0 ve 1 degilse girilen sayida problem var demektir.

if (basamakDegeri != 0 && basamakDegeri != 1)

{

printf("Ikilik sayi sadece 0 ve 1'den olusur. Lutfen girilen sayiyi kontrol edin.\n");

return 1; // main()'den 1 ile donmek programin hata ile bittigi anlamina gelir.

}

// Sayinin bir sol basamagina atlamis olmak icin "sayi"nin en sag basamagini silecegiz.

// Or: 110/10=11. (int oldugu icin virgul iptal oluyor)

// Basamak kalmayinca da "sayi" 0 olacak ve son tur olacak.

sayi /= 10;

// "toplam"imiza yeni hesabimizi da ekliyoruz. 2^X\*basamakDegeri islemi aslinda.

toplam += ikininKati \* basamakDegeri;

// "ikininKati"ni 2 ile carpmaliyiz ki bir sonraki turda kullanacagiz.

ikininKati \*= 2;

}

printf("10luk karsiligi \t : %d\n",toplam);

return 0;

}

**Unsigned sayıyı binary(ikili) sistemde yazan ve ekranda gösteren program.c**

|  |
| --- |
| #include<stdio.h> |
|  | #include<stdlib.h> |
|  | #include<conio.h> |
|  |  |
|  | void bitlerigor(unsigned deger); |
|  |  |
|  | int main(void) |
|  | { |
|  | unsigned x; |
|  | char kr; |
|  | do{ |
|  | system("cls");//programdan yeni deger isteyince eski bilgileri siler. |
|  | printf("Bir sayi giriniz :"); |
|  | scanf("%u",&x); |
|  |  |
|  | bitlerigor(x); |
|  | puts("\n\nProgrami bitirmek icin 'h' devam etmek icin 'y' harfine basiniz.."); |
|  | kr=getch(); |
|  | }while(kr!='h' && kr!='H'); |
|  |  |
|  | puts("\n\n\n-----cikmak icin enter'a basiniz-----\n"); |
|  |  |
|  | return 0; |
|  | } |
|  |  |
|  | void bitlerigor(unsigned deger) |
|  | { |
|  | unsigned c; |
|  |  |
|  | unsigned gorsakla = 1 << 31; |
|  |  |
|  | printf("%10u = ",deger); |
|  |  |
|  | for(c=1;c<=32;c++){ |
|  | putchar(deger & gorsakla ? '1' : '0'); |
|  | deger <<=1; |
|  |  |
|  | if (c%8==0) |
|  | { |
|  | putchar(' '); |
|  |  |
|  | } |
|  |  |
|  | } |
|  |  |
|  | putchar('\n'); |
|  | } |

POZİTİF TAMSAYILARIN İKİ(2), SEKİZ(8) VE ON ALTI(16) TABANINDA GÖSTERİMİ. Devam sorusu da var

#include<stdio.h>

void cevir (int num, int base)

{

int rem = num%base;

if(num==0)

return;

cevir(num/base, base);

if(rem < 10)

printf("%d", rem);

else

printf("%c", rem-10+'A' );

}

int main()

{

int num;

char x;

do{

printf("Sayi giriniz : ");

scanf("%d", &num);

printf("Binary (2) : ");

cevir(num, 2);

printf("\nOctal (8) : ");

cevir(num, 8);

printf("\nHexadecimal (16) : ");

cevir(num, 16);

printf("\n");

printf("Devam edelim mi (e/E – h/H)? ");

scanf(" %c", &x);

if(x == 'h' || x=='H')

break;

while(x != 'e' && x != 'E') {

printf("Devam edelim mi (e/E – h/H)? ");

scanf(" %c",&x);

if(x== 'h' || x=='H')

break;

}

}while(x=='e' || x=='E');

printf("Seans sona erdi.");

return 0;

}  
  
[**https://cnotlarim.blogspot.com/?view=flipcard**](https://cnotlarim.blogspot.com/?view=flipcard) **örnekler var.**

**Dizi genişleterek standart sapma hesaplama:**

#include <stdio.h>

#include <math.h>

#include <stdlib.h>

/\* standart sapma hesaplayacagiz \*/

int main(){

int n,i;

float \*S,ort=0.0,karelertop=0.0,std;

printf("Kac sayi gireceksin: ");

scanf("%d",&n);

if(n<1){

printf("Sayilarin degeri %d olamaz.",n);

return -1;

}

S = (float\*)malloc(n\*sizeof(float));

/\* dizinin kapasitesini genislettik \*/

if(S==NULL){

printf("Yer ayirma hatasi.\n");

return -1;

}

for(i=0;i<n;i++){

printf("%d. sayiyi gir: ",i+1);

scanf("%f",&S[i]);

ort+=S[i];

}

ort/=n;

for(i=0;i<n;i++)

karelertop +=(ort-S[i])\*(ort-S[i]);

if(n==1)

std=0.0;

else

std= sqrt(karelertop / (n-1));

printf("Sapmasi %.3f",std);

return 0;

}

DİZİDEKİ SAYININ İSTENEN SAYIYLA YER DEĞİŞTİRİLMESİ.  
#include <stdio.h>

/\* Fonksiyona dizi geçme \*/

/\* int a[]==\*a \*/

int eleman\_deg(int a[],int eleman,int deger,int yeni){

int i;

int sayac=0;

for(i=0;i<eleman;i++)

if(a[i]==deger){

a[i]=yeni;

sayac++;

}

return sayac;

/\* su kadar deg. yaptım diye SAYAC degeri gonuyo \*/

}

int main(){

int a[] = {25,50,75,25,60,25,90,120,25};

int ed,yd;

int ds,i;

printf("ILK\n");

for(i=0;i<10;i++)

printf("%d\t",a[i]);

printf("\n\n");

printf("Eski deger gir: ");

scanf("%d",&ed);

printf("Yeni degisecek deger gir: ");

scanf("%d",&yd);

ds = eleman\_deg(a,10,ed,yd);

printf("SON\n");

for(i=0;i<10;i++)

printf("%d\t",a[i]);

printf("\n\n");

printf("%d degisiklik yapildi.\n",ds);

return 0;

}

**Sırayla bir sayıdan başlayıp toplaya toplaya gitmesi.**  
  
#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <time.h>

#include <math.h>

/\* run this program using the console pauser or add your own getch, system("pause") or input loop \*/

int main(int argc, char \*argv[]) {

int N,n,a,i,deger;

printf("N sayisini giriniz:");

scanf("%d",&N);

printf("n sayisini giriniz:");

scanf("%d",&n);

if(N%n==0){

int k;

k=N/n;

printf("k=%d\n",k);

int a;

a=rand()%k;//0 k arasında rasgele sayı

printf("rasgele sayi=%d\n",a);

for(i=0;i<n;i++)

{

a=a+k;//

printf("%d\n",a);

}

}

else{

float k;

k=N/n;

int b;

b=floor(k);

printf("k=%d\n",b);

int a=rand()%b;//0 k arasında rasgele sayı

printf("rasgele sayi=%d\n",a);

for(i=0;i<n;i++)

{

a=a+b;

printf("%d\n",a);

}

}

return 0;

}

**BUYUK KUCUK, KUCUK BUYUK SIRALAMA**#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <time.h>

/\* rastgele poz veya neg sayıları sirala buyuk-kucuk veya kucuk-buyuk \*/

void kdegistir (int \*a, int \*b){

int gecici;

gecici=\*a;

\*a=\*b;

\*b=gecici;

}

void dizi\_sira(int \*D,int boy,int kb){

int i,j;

for(i=0;i<boy-1;i++) /\*sondaki rakami kars. bir sayı olmadıgı için boy-1 \*/

for(j=i+1;j<boy;j++) /\* i+1 sebebi bir yanindakinden itibaren kıyasla \*/

if(kb){

if(D[i]<D[j])

kdegistir(&D[i],&D[j]);

}

else

if(D[i]>D[j])

kdegistir(&D[i],&D[j]);

}

int main () {

int \*A;

int boy;

int i,pn,j; /\* 0 veya 1, 0 ise poz 1 ise neg \*/

int sayi; /\* 0 ile 999 arası sayi \*/

int tercih;

printf("Kac eleman istiyorsun? ");

scanf("%d",&boy);

printf("Kucukten buyuge mi(0)? Buyukten kucuge mi? (1)");

scanf("%d",&tercih);

/\* random donecek her gun saatinde degisck \*/

srand(time(NULL));

/\* dizinin içini genislettik \*/

A=(int \*)malloc(boy\*sizeof(int));

for(i=0;i<boy;i++){

pn = rand() % 2;

sayi = rand() % 1000;

if(pn)

sayi \*=-1;

A[i] = sayi;

}

printf("ORIGINAL\n");

for(i=0;i<boy;i++)

printf("%d ",A[i]);

printf("\n");

/\* asil siralama \*/

dizi\_sira(A,boy,tercih);

/\* asil siralama \*/

printf("asil dizi\n");

for(i=0;i<boy;i++)

printf("%d ",A[i]);

printf("\n");

/\* bellegi bosalttık \*/

free(A);

return 0;

}

DİZİ UZUNLUK HESAPLAMA BASTIRMA.  
#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

/\* dizgiler \*/

int struzunluk(char \*str){

int sayac=0;

while(str[sayac] !='\0')

sayac++;

return sayac;

}

void strkopyala(char \*kaynak,char \*hedef){

int i;

for(i=0;kaynak[i] != '\0';i++)

hedef[i]=kaynak[i];

hedef[i]='\0';

}

int main() {

char str1[]="selamun alukum";

char str2[]="eyy ecnebi insan turu seni.";

char \*kstr,\*hstr;

printf("%s dizisinin uzunlugu %d dir\n\n.",str1,struzunluk(str1));

printf("%s dizisinin uzunlugu %d dir\n\n.",str2,struzunluk(str2));

kstr=(char\*)malloc(10\*sizeof(char));

hstr=(char\*)malloc(10\*sizeof(char));

kstr[0]='p';

kstr[1]='o';

kstr[2]='r';

kstr[3]='t';

kstr[4]='a';

kstr[5]='k';

kstr[6]='a';

kstr[7]='l';

kstr[8]='\0';

hstr[0]='a';

hstr[1]='t';

hstr[2]='\0';

printf("%s dizisinin uzunlugu %d dir\n\n.",kstr,struzunluk(kstr));

printf("%s dizisinin uzunlugu %d dir\n\n.",hstr,struzunluk(hstr));

strkopyala(kstr,hstr);

printf("\n\n");

printf("%s dizisinin uzunlugu %d dir\n\n.",kstr,struzunluk(kstr));

printf("%s dizisinin uzunlugu %d dir\n\n.",hstr,struzunluk(hstr));

return 0;

}